HardCore Games

|  |  |
| --- | --- |
| Documento: | Acta de Reunión |
| Proyecto: | Apertura de negocio |
| Id.: | N/A |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Fecha | Autor | Acción |
| 10-Noviembre-2014 | R. Bustamante | Creación |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Fecha/ Hora: 10-Nov-2014 / 2:30pm – 7:15pm

**Lugar:** **Cable Plaza / Tira Parriba**

|  |
| --- |
| Participantes |
| Alejandro Arce |
| Juan Camilo Arango |
| Jaime Carvajal |
| Dany Valencia |
| Raúl Bustamante (Phizer) |

Asunto: Exposición modelo de negocio y proyecto principal.

Raúl Bustamante expone:

* Modelo de Negocio Hardcore Games
* Religare como proyecto principal: Tema del juego, detalles sobre jugabilidad, ambiente y variables que afectan al personaje.

Dany Valencia: Contrario al nombre HardcoreGames por ser un término prostituido.

Todos: Muestran aprensión por el tema religioso y señalan que debe abordarse con cautela y respeto. Se evaluará la imagen corporativa del negocio tanto en nombre como en logo y colores. Se estima que un conjunto de nuevas propuestas será discutido en la próxima reunión.

Alejandro Arce: Cuando un jugador del Auriga se queda sin bronce, debe permitírsele correr algunas carreras gratis cada día. Cuando compras el caballo blanco, debe traer aparejos especiales.

Se incluye la Visualización Arquitectónica como fuente de ingresos a corto plazo para sufragar los gastos futuros del desarrollo de los videojuegos.

**La propuesta comercial se define como una repartición de ganancias por partes iguales sin importar el tipo de talento incorporado a la obra. Se demanda que todos den lo que más puedan de sí.**

**Puntos pendientes para la próxima reunión:**

* Compartir material de diseño de Religare
* Alejandro Arce y Juan Camilo Arango trabajarán en mejorar el aspecto del sitio web
* Raúl Bustamante pondrá a disposición el código y objetos completos del sitio web desarrollado a la fecha. Seguirá desarrollando al menos 4 mapas más para el proyecto Auriga.
* Jaime Carvajal estimará un tiempo para presentar la demo de Visualización Arquitectónica.
* Dany Valencia coordinará las propuestas de imagen corporativa.

La próxima reunión será programada con base en el desarrollo de los puntos pendientes.